

Soutenance de projet de fin d'Etude

Retwine HP4155

e3 option TIC

Jérôme UZEL

ENSERB IXL

19 juin 1998

1	Introduction	3
2	Solutions technologiques	5
3	Serveur	6
4	Client	7
5	Communication	12
6	Java : Principes généraux	14
7	Machines Virtuelles	15

8 Navigateurs

19

9 Conclusion

19

1 Introduction

1.1 Présentation du projet Retwine

1.2 Architecture

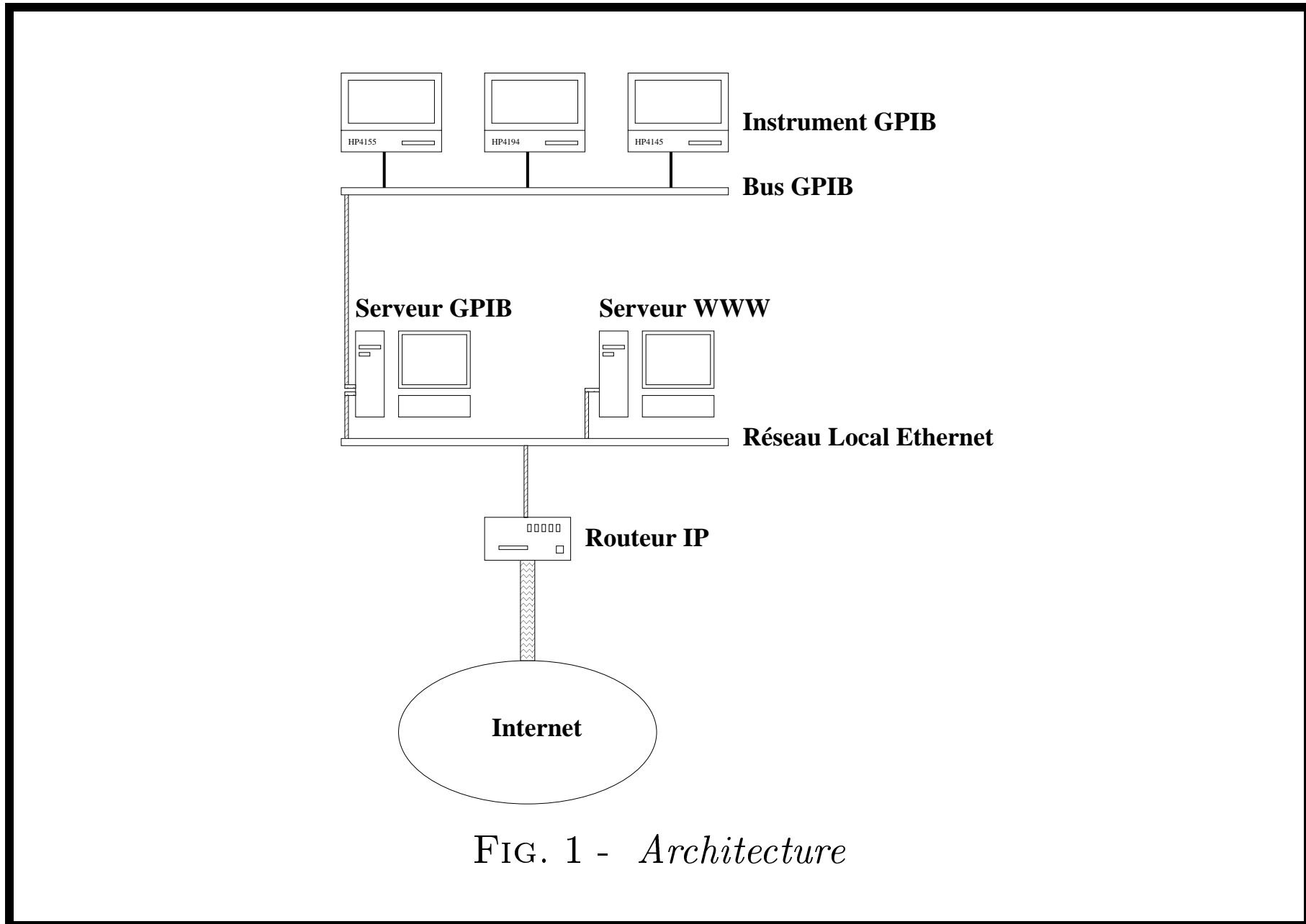


FIG. 1 - *Architecture*

2 Solutions technologiques

2.1 Serveur

- Cgi-Bin
- Servlet

2.2 Client

- Java
- JFC

3 Serveur

3.1 Shell Script

- Accès Concurrents et Watch Dog
- Paramètres

3.2 Driver C

- NI-488.2M Driver for the Sun Sparcstation

4 Client

4.1 Structure de l'applet

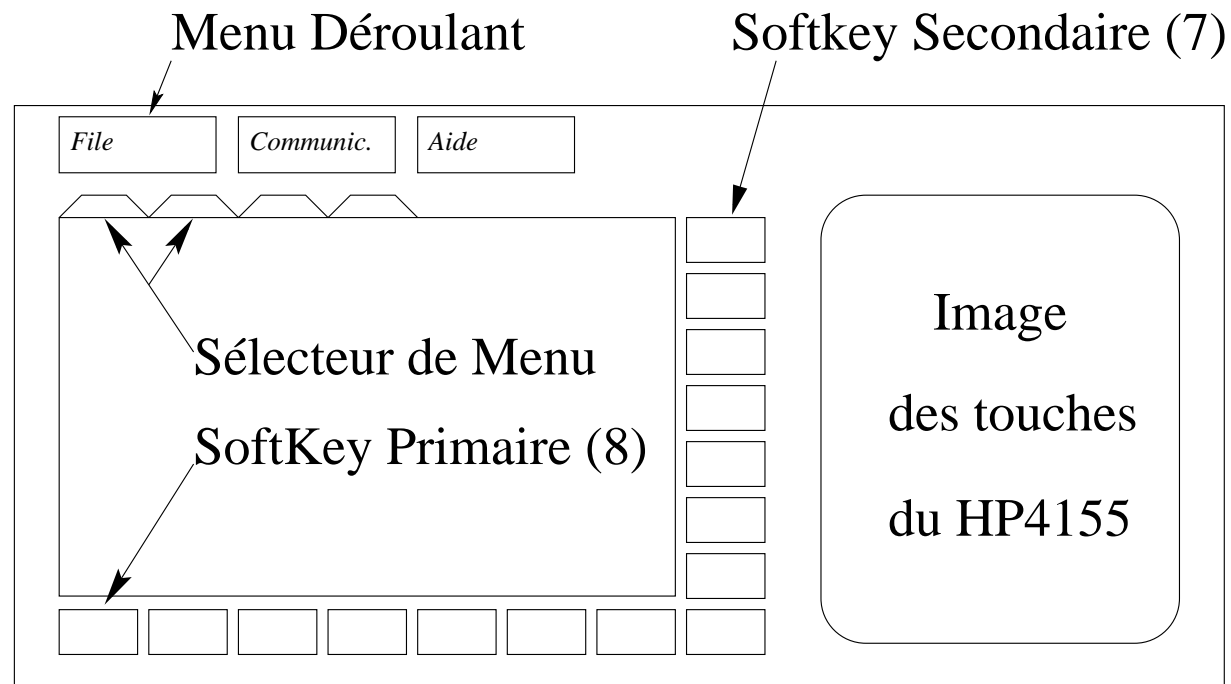


FIG. 2 - *Aspect de l'applet*

4.2 Les différentes classes utilisées

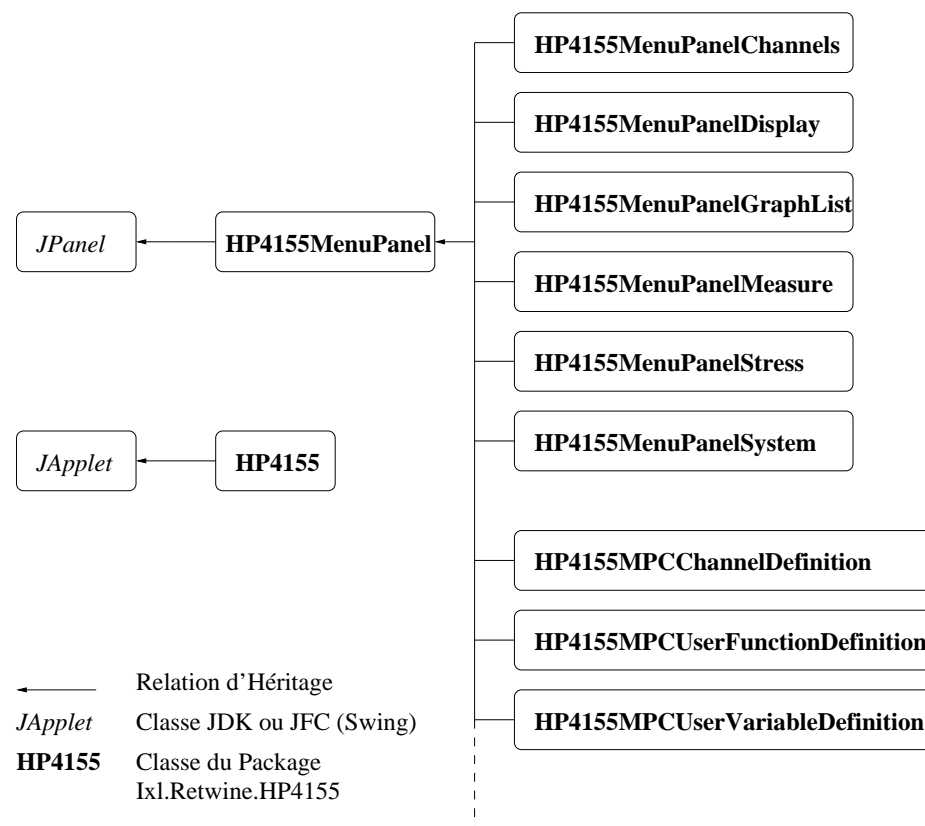


FIG. 3 - Principales Relations d'Héritage

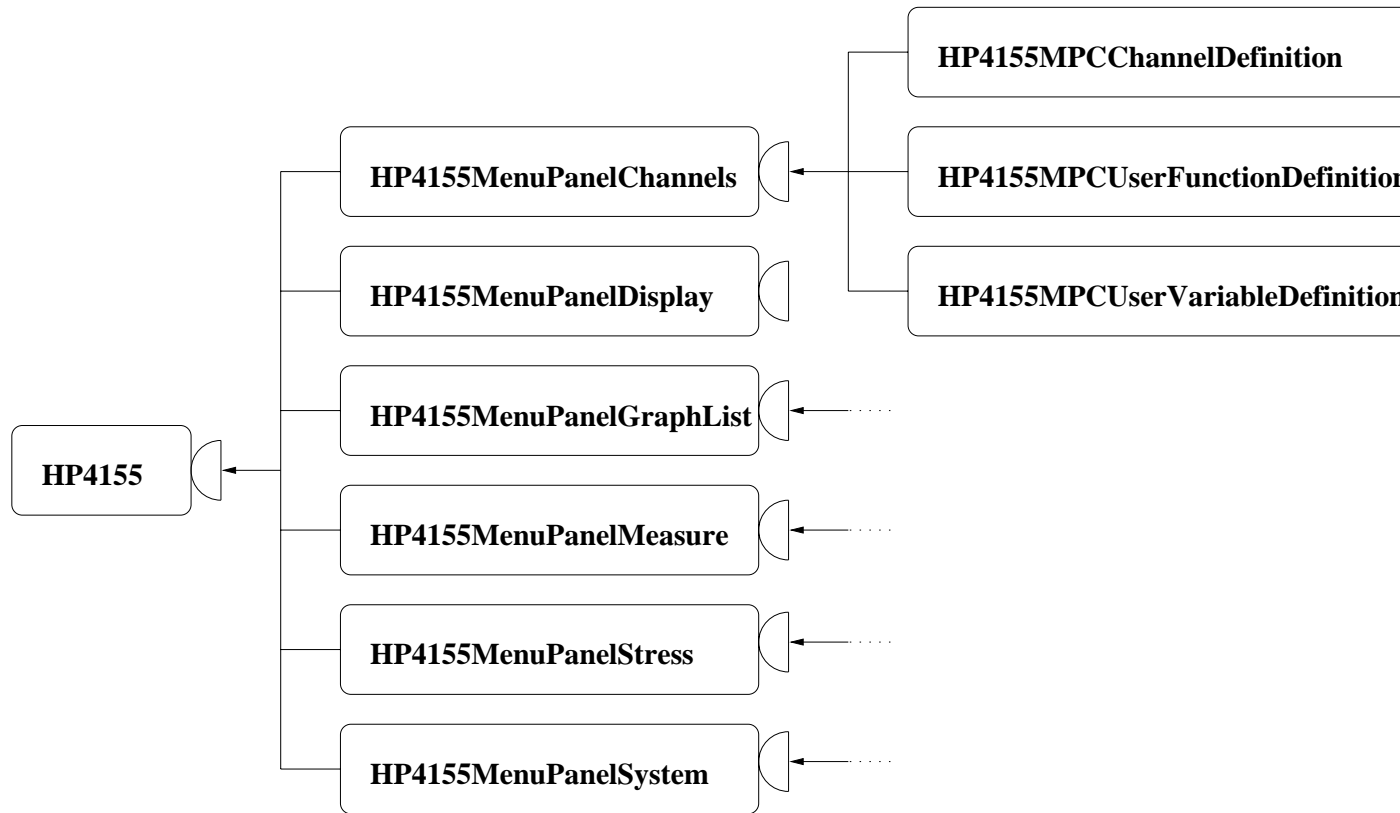


FIG. 4 - *Relations d'Utilisation entre classes*

4.3 Les évènements

- JDK 1.0
Mécanisme: Héritage
Inconvénient
- JDK 1.1
Abonnement
- Gestion dans HP4155

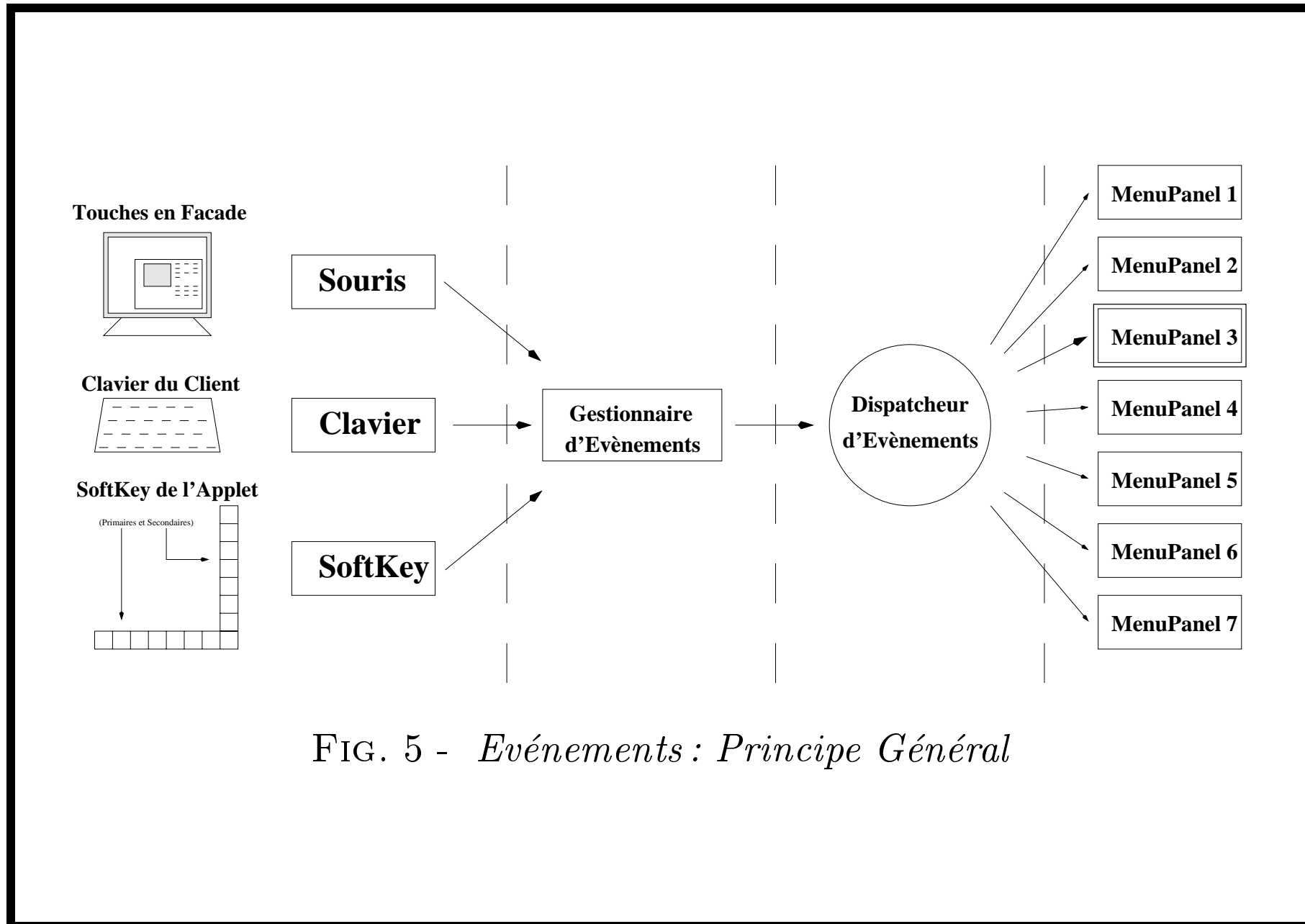


FIG. 5 - *Evénements : Principe Général*

5 Communication

5.1 HTTP

- En-tête (Méthode, etc.)
- Corps

5.2 Requête HTTP

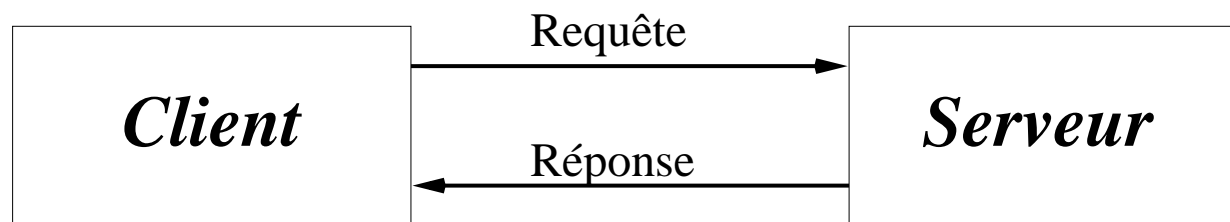
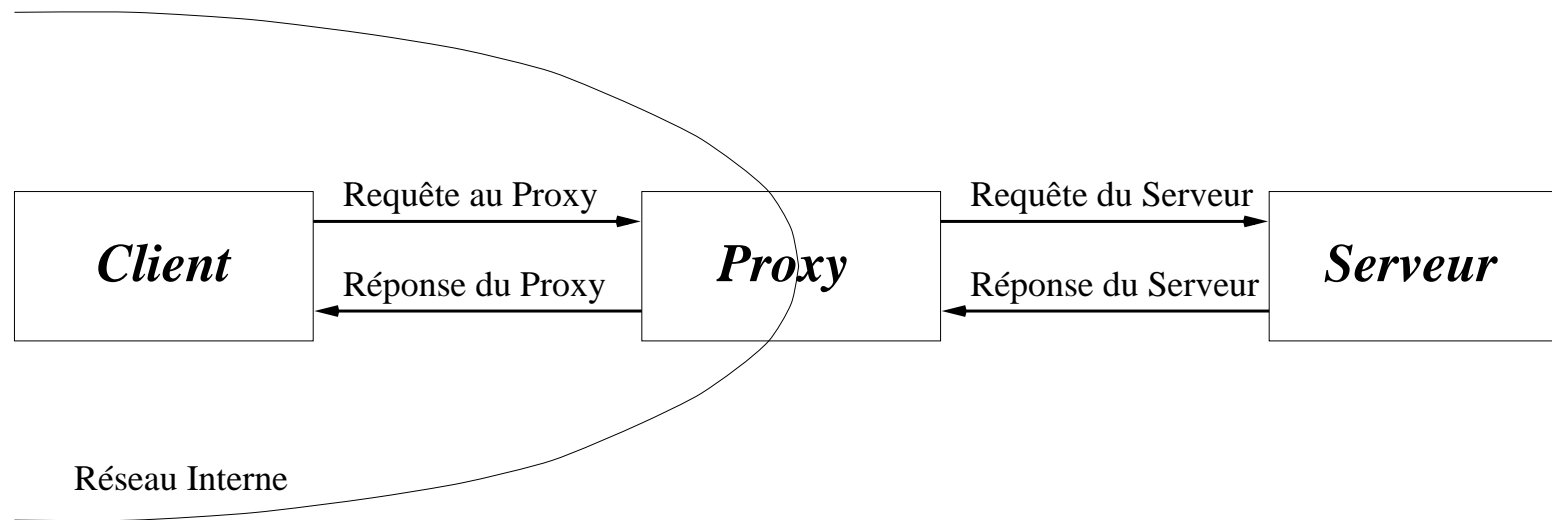


FIG. 6 - *Requête sans Proxy*

FIG. 7 - *Requête avec Proxy*

5.3 Réponse HTTP

6 Java : Principes généraux

6.1 Portabilité

6.2 Réseaux

6.3 Java, des concepts évolués

Tâches, Introspection, Chargement Dynamique, GC

6.4 Java, langage ouvert

JNI, RMI, CORBA, JDBC, ODBC

7 Machines Virtuelles

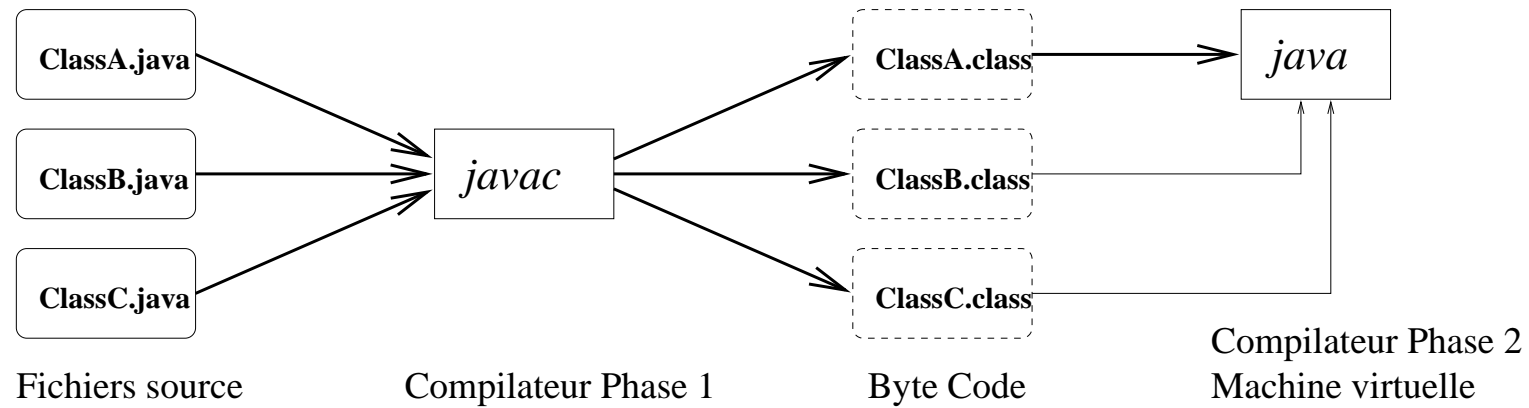
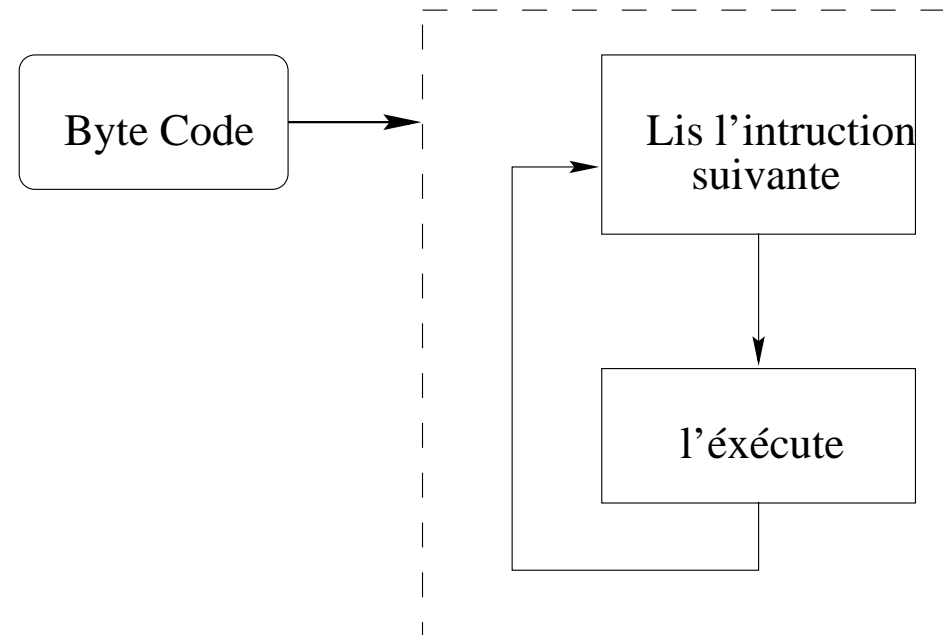


FIG. 8 - *Java : Compilation et exécution*

7.1 Interpréteur de Byte Code



Machine Virtuelle

FIG. 9 - *Machine Virtuelle Java : Interpréteur*

7.2 Just In Time (JIT)

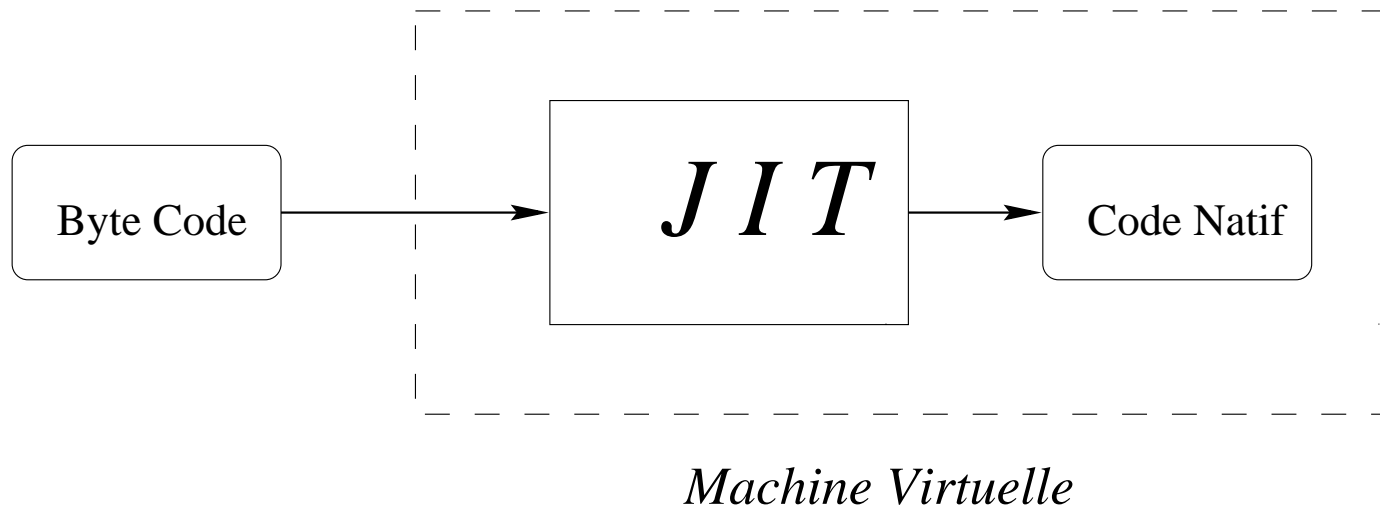


FIG. 10 - *Machine Virtuelle Java : Just In Time*

7.3 HotSpot

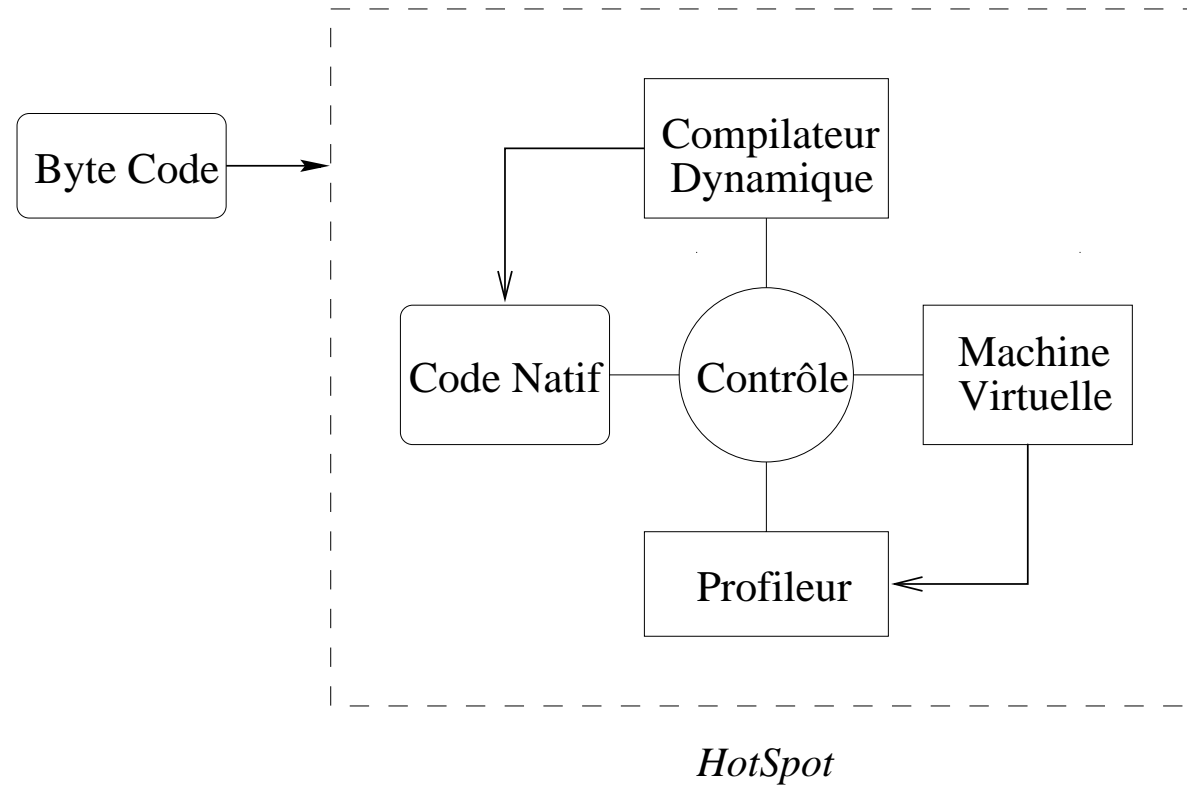


FIG. 11 - *Machine Virtuelle Java : HotSpot*

8 Navigateurs

- Sun JDK
- Microsoft Internet Explorer
- Netscape Navigator
- Sun Plugin

9 Conclusion